



Mathieu Fraux

Recherche d'Alternance développement & Data

✉ mathieu.fraux@limayrac.fr ☎ (+33) 7 82 59 18 76 🚗 Permis B
📍 18 chemin de la fontaine st Sernin, Labège ✅ Disponible dès Septembre 2026
🌐 mathieu-fraux 🔄 Mathieu-Fraux

FORMATIONS

10/2026 - 08/2028 BAC +4/5, EXPERT EN SYSTÈME D'INFORMATION

Institut Limayrac

10/2026 – 08/2028 | Toulouse

Gestion de projet avec du développements

BACHELOR EN SYSTÈMES D'INFORMATION

Institut Limayrac

09/2025 – 08/2026 | Toulouse

Développement complexe et pilotage de projet.

BTS SERVICES INFORMATIQUES AUX ORGANISATIONS

Institut Limayrac

09/2023 – 07/2025 | Toulouse

Développement, support et cybersécurité des services informatiques.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

LANGAGES INFORMATIQUES

- SQL, Python, Java, Javascript, C, C#, HTML5, CSS3, PHP, Typescript

APPLICATIONS ET SYSTÈMES

- Git, GitHub, CI/CD
- AWS, Azure
- Gestion bases de données PostgreSQL et SQL
- Linux (Pc et serveur), Windows

Automatisation IA

- Utilisation de LLM et d'agents IA pour l'aide à l'automatisation de tests, à la documentation et automatisation

CERTIFICATIONS

- Certification Centreon
- Certification Voltaire
- Certification Pix

Langues

Anglais

B2

Français



EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

PHASE DE TEST D'UN PROTOTYPE AUTOMATE STAGE

G2MÉTRIC

01/2025 – 02/2025 | Balma

- **Tests** : Réalisation de tests et application de correctifs sur un prototype industriel (3 des 5 applications fonctionnelle).
- **Analyse et Documentation** : Analyse des différente application et création de la documentation de Test.

MIGRATION SITE WEB DRUPAL 7/9 STAGE

IZIANET

05/2024 – 06/2024 | L'Union

- **Migration Structurale**: Reprise et migration de la structure complète pour permettre de garder toutes les fonctionnalité sans régression.
- **Migration visuelle**: conservation fidèle de l'interface pour permettre une transition fluide .

SOFT SKILLS

Esprit critique

Autonomie

Curiosité

PROJET

Logiciel de Contrôle de Présence

En Python

- Un outil local pour vérifier la conformité des dossiers et fichiers.
- Une interface utilisateur légère.
- Génération automatique de rapports.

Jeux vidéo Unity

en C#

- Mise en place d'un système de mouvements avec gestion des collisions.
- Système de combat et gestion des points de vie.
- Système de power-up et version mobile

CENTRES D'INTÉRÊTS ET ENGAGEMENTS

Scoutisme, Littératures (Tolkien, Frank Herbert, Asimov, John Flanagan)